

Candidatura N. 1082172

33956 del 18/05/2022 - FSE- Socialità, apprendimenti, accoglienza

Sezione: Anagrafica scuola

Dati anagrafici

Denominazione	I.C. PERUGIA 1 'F. MORLACCHI'
Codice meccanografico	PGIC85100Q
Tipo istituto	ISTITUTO COMPRENSIVO
Indirizzo	VIA M.B. VALENTINI
Provincia	PG
Comune	Perugia
CAP	06123
Telefono	07543639
E-mail	PGIC85100Q@istruzione.it
Sito web	istitutocomprensivoperugia1.edu.it
Numero alunni	1010
Plessi	PGAA85102N - PONTE D'ODDI "ALFA BETA GAMMA" PGAA85103P - "LO SCOIATTOLO ROSSO" PGAA85104Q - COLLE UMBERTO "MARIO PETRI" PGAA85105R - "S. AGAZZI" PGEE85101T - "ENZO VALENTINI" PGEE85102V - "IQBAL MASIH" -MONTEGRILLO PGEE85103X - "GIANNI RODARI" PGEE851041 - "V. TRANCANELLI" - CENERENTE PGEE851052 - "G. SABATINI" - COLLE UMBERTO PGIC85100Q - I.C. PERUGIA 1 'F. MORLACCHI' PGMM85101R - "L. DA VINCI"

Articolazione della candidatura

Per la candidatura N. 1082172 sono stati inseriti i seguenti moduli:

Riepilogo moduli - 10.1.1A Interventi per il successo scolastico degli studenti

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Educazione motoria; sport; gioco didattico	Sportivamente...abile	€ 5.082,00
Arte; scrittura creativa; teatro	Creatività senza frontiere	€ 5.082,00
Arte; scrittura creativa; teatro	Raccontiamoci le favole	€ 5.082,00
Arte; scrittura creativa; teatro	L'Arte dei Popoli	€ 5.082,00
Arte; scrittura creativa; teatro	Broadway : il musical a scuola	€ 5.082,00
Arte; scrittura creativa; teatro	Io e lo stupore	€ 5.082,00
	TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 30.492,00

Riepilogo moduli - 10.2.2A Competenze di base

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Competenza alfabetica funzionale	Recupero di lingua italiana	€ 5.082,00
Competenza multilinguistica	¡ONE TWO THREE..... ACCIÓN!	€ 5.082,00
Competenza multilinguistica	PLAY WITH US	€ 5.082,00
Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)	POTENZIAMENTO DI LOGICA MATEMATICA E ROBOTICA	€ 5.082,00
Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	ESCAPE SCHOOL	€ 5.082,00
Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	At school on the grass	€ 5.082,00
Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	Mappatura partecipata del territorio	€ 5.082,00
	TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 35.574,00

Articolazione della candidatura

10.1.1 - Sostegno agli studenti caratterizzati da particolari fragilità

10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti

Sezione: Progetto

Progetto: CREATIVITÀ PER INCLUDERE

Descrizione progetto	<p>La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2021-2022 e 2022-2023, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate a ridurre il rischio di dispersione scolastica, promuovendo iniziative per l'aggregazione, la socialità e la vita di gruppo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti e degli adulti, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti. Le attività proposte sono intese come una combinazione dinamica di conoscenze, abilità e atteggiamenti proposti al discente per lo sviluppo della persona e delle relazioni interpersonali, l'inclusione sociale, il potenziamento delle competenze per rafforzare il successo formativo. I percorsi di formazione sono volti a:</p> <ul style="list-style-type: none">- Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio, anche all'esito dei rischi di abbandono determinati dalla pandemia;- Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente;- Favorire e migliorare i processi di apprendimento attraverso l'utilizzo di tecniche e strumenti anche non formali e di metodologie didattiche innovative.
Codice CUP	J94C22000530001

Sezione: Riepilogo Moduli

Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
Sportivamente...abile	€ 5.082,00
Creatività senza frontiere	€ 5.082,00
Raccontiamoci le favole	€ 5.082,00
L'Arte dei Popoli	€ 5.082,00
Broadway : il musical a scuola	€ 5.082,00
Io e lo stupore	€ 5.082,00
TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 30.492,00

Sezione: Moduli

Elenco dei moduli

Modulo: Educazione motoria; sport; gioco didattico

Titolo: Sportivamente...abile

Dettagli modulo

Titolo modulo	Sportivamente...abile
Descrizione modulo	In età scolare praticare sport e soprattutto sport di squadra fa bene per migliorare lo stato emotivo dei bambini e degli adolescenti. Si cresce anche attraverso la capacità di gioire insieme per una vittoria e di soffrire insieme e di supportarsi ed aiutarsi dopo una sconfitta. Questo allenamento alla gestione e partecipazione al gruppo aiuta di conseguenza a gestire meglio i piccoli conflitti che si presentano nel vivere quotidiano e ad affrontare i problemi con più ottimismo. Il laboratorio, svolto nel rispetto delle norme anti-Covid vigenti, intende rafforzare la possibilità per tutti i bambini e adolescenti di praticare con divertimento e soddisfazione uno sport anche nei casi in cui non si è propriamente portati per quella disciplina per la relazione positiva che il gioco di squadra può dare.
Data inizio prevista	03/10/2022
Data fine prevista	27/05/2023
Tipo Modulo	Educazione motoria; sport; gioco didattico
Sedi dove è previsto il modulo	PGEE85101T PGEE85102V PGEE85103X PGEE851041 PGEE851052
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Sportivamente...abile

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Arte; scrittura creativa; teatro
Titolo: Creatività senza frontiere

Dettagli modulo

Titolo modulo	Creatività senza frontiere
Descrizione modulo	Lo sviluppo delle competenze linguistiche richiede pratiche immersive, meno cristallizzate e tradizionali quali spiegazione, interrogazione, compito scritto in classe, ma sempre più orientate sulla funzione euristica della lingua e all'esplorazione cognitiva della realtà. In particolare il laboratorio si concentra su: - le diverse modalità di comprensione dei testi per analizzarli e commentarli, per studiarli o ancora per usarli nelle proprie attività di scrittura anche in occasioni reali; - lo sviluppo delle abilità dell'ascolto e del parlato, spesso trascurate nell'insegnamento dell'italiano, con interventi focalizzati sulle situazioni comunicative, aspetti di relazione, aspetti di contenuto nella comunicazione in classe, anche attraverso un'impostazione dialogica della lezione.
Data inizio prevista	01/02/2023
Data fine prevista	28/04/2023
Tipo Modulo	Arte; scrittura creativa; teatro
Sedi dove è previsto il modulo	PGEE85101T
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Creatività senza frontiere

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €

	TOTALE					5.082,00 €
--	---------------	--	--	--	--	-------------------

Elenco dei moduli
Modulo: Arte; scrittura creativa; teatro
Titolo: Raccontiamoci le favole

Dettagli modulo

Titolo modulo	Raccontiamoci le favole
Descrizione modulo	Partendo dal naturale interesse e curiosità che i racconti, le fiabe e le filastrocche esercitano sui bambini e dall'importanza che hanno come strumento di crescita, presentiamo sei itinerari didattici che permettono di approfondire alcuni temi ambientali. Obiettivo è stimolare nei bambini la sensibilità e il rispetto nei confronti dell'ambiente che ci circonda, promuovendo, in una fascia d'età che lo permette in modo più incisivo, l'interiorizzazione di comportamenti corretti che potrebbero diventare parte del proprio "modo di essere" nei confronti dell'ambiente naturale, culturale, umano in un'ottica di convivenza civile ed equità sociale.
Data inizio prevista	01/02/2023
Data fine prevista	27/05/2023
Tipo Modulo	Arte; scrittura creativa; teatro
Sedi dove è previsto il modulo	PGEE851041
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Raccontiamoci le favole

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli
Modulo: Arte; scrittura creativa; teatro
Titolo: L'Arte dei Popoli

Dettagli modulo

Titolo modulo	L'Arte dei Popoli
Descrizione modulo	<p>Da sempre alla ricerca di un modo per lasciare traccia del proprio passaggio, l'uomo nel corso dei secoli ha sviluppato moltissime espressioni artistiche.</p> <p>Gli strumenti che la terra metteva a disposizione (sassi, terre colorate, piume, conchiglie, legno...) sono stati usati forme e colori per comunicare, celebrare e decorare.</p> <p>Il bambino che disegna, dipinge e modella restituisce la propria individualità nell'opera realizzata. La soddisfazione di esprimere artisticamente sentimenti ed emozioni gli permette di sperimentare sensazioni di autostima e fiducia.</p> <p>Il rendersi consapevoli delle proprie capacità, comprendendo come lasciare traccia del proprio intervento, favorisce nel bambino un senso di armonia che si traduce in benessere.</p>
Data inizio prevista	10/10/2022
Data fine prevista	31/01/2023
Tipo Modulo	Arte; scrittura creativa; teatro
Sedi dove è previsto il modulo	PGEE851041
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: L'Arte dei Popoli

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Arte; scrittura creativa; teatro

Titolo: Broadway : il musical a scuola

Dettagli modulo

Titolo modulo	Broadway : il musical a scuola
----------------------	--------------------------------

Descrizione modulo	<p>Il Progetto BROADWAY – il musical a scuola prevede la realizzazione di musical con gli studenti della Scuola primaria nell'ambito della promozione di talenti per incoraggiare la creatività in ogni sua forma espressiva e per valorizzare le progettualità tese alla promozione del territorio.</p> <p>Il progetto è un laboratorio articolato in varie attività: Teatro/Musica/Danza. Esso propone la rappresentazione di estratti teatrali-musicali da musical. I testi recitati, cantati e i balletti saranno adattati alle potenzialità canore, motorie ed espressive degli allievi.</p> <p>Il progetto è finalizzato alla realizzazione di uno spettacolo di fine anno</p>
Data inizio prevista	13/02/2023
Data fine prevista	09/06/2023
Tipo Modulo	Arte; scrittura creativa; teatro
Sedi dove è previsto il modulo	PGEE851052
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Broadway : il musical a scuola

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli
Modulo: Arte; scrittura creativa; teatro
Titolo: Io e lo stupore

Dettagli modulo

Titolo modulo	Io e lo stupore
Descrizione modulo	<p>Il laboratorio intende fornire agli studenti gli strumenti per poter valorizzare alcune arti figurative (cinema, pittura) e della narrativa come opportunità di crescita personale per potenziare l'espressione della creatività personale, sperimentare l'efficacia del linguaggio visivo e figurativo, stimolare il senso critico degli alunni, potenziare la capacità di fruire di testi visivi, di comprendere il ruolo dei personaggi nelle vicende rappresentate, e di descrivere le situazioni osservate.</p> <p>Potenziare la capacità di leggere l'opera d'arte, cogliendo la funzione di alcuni elementi costituenti (forma, colore) e il valore espressivo che può assumere per l'autore e il fruitore</p>

Data inizio prevista	01/01/2023
Data fine prevista	30/05/2023
Tipo Modulo	Arte; scrittura creativa; teatro
Sedi dove è previsto il modulo	PGEE85103X
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: lo e lo stupore

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Articolazione della candidatura

10.2.2 - Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base

10.2.2A - Competenze di base

Sezione: Progetto

Progetto: RECUPERO E POTENZIAMENTO

Descrizione progetto	<p>La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2021-2022 e 2022-2023, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate al potenziamento degli apprendimenti e delle competenze chiave, in conformità alla Raccomandazione del Consiglio dell'Unione europea 22 maggio 2018.</p> <p>La progettazione e la realizzazione dei percorsi didattici e formativi sono ispirate all'utilizzo di metodologie didattiche innovative, che valorizzano l'apprendimento attivo e cooperativo, con particolare attenzione anche al benessere personale e alle relazioni. Le azioni promuovono il protagonismo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti, delle adulte e degli adulti, in situazioni esperienziali.</p> <p>I moduli didattici sono svolti in setting di aula flessibili e modulari oppure in contesti di tipo esperienziale o immersivo, anche all'aperto, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti, in sinergia con le realtà istituzionali, culturali, sociali, economiche del territorio.</p> <p>I percorsi di formazione sono volti a:</p> <ul style="list-style-type: none">- Rafforzare le competenze chiave per l'apprendimento permanente, in particolare potenziando i livelli di base;- Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio con metodologie innovative, proattive e stimolanti;- Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente.
Codice CUP	J94C22000540001

Sezione: Riepilogo Moduli

Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
Recupero di lingua italiana	€ 5.082,00
¡ONE TWO THREE..... ACCIÓN!	€ 5.082,00
PLAY WITH US	€ 5.082,00
POTENZIAMENTO DI LOGICA MATEMATICA E ROBOTICA	€ 5.082,00
ESCAPE SCHOOL	€ 5.082,00
At school on the grass	€ 5.082,00
Mappatura partecipata del territorio	€ 5.082,00
TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 35.574,00

Sezione: Moduli

Elenco dei moduli
Modulo: Competenza alfabetica funzionale
Titolo: Recupero di lingua italiana

Dettagli modulo

Titolo modulo	Recupero di lingua italiana
Descrizione modulo	La lingua italiana è caratterizzata da una trasversalità intrinseca in quanto veicolo per lo studio delle altre discipline e condizione indispensabile per l'accesso critico a tutti gli ambiti culturali. L'apprendimento mnemonico di regole, tipico dell'insegnamento della grammatica tradizionale e normativa, può essere superato a favore di pratiche in classe di riflessione e confronto sul meccanismo di funzionamento della lingua. In questo senso l'attività didattica prevede l'adozione di un modello esplicativo della struttura e del funzionamento del sistema della lingua come quello della "grammatica valenziale" e lo svolgimento di giochi linguistici, che possono rendere l'apprendimento dinamico e stimolante.
Data inizio prevista	10/10/2022
Data fine prevista	12/12/2022
Tipo Modulo	Competenza alfabetica funzionale
Sedi dove è previsto il modulo	PGMM85101R
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Recupero di lingua italiana

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza multilinguistica

Titolo: ¡ONE TWO THREE..... ACCIÓN!

Dettagli modulo

Titolo modulo	¡ONE TWO THREE..... ACCIÓN!
Descrizione modulo	A livello internazionale sono note le potenzialità delle tecnologie digitali per l'apprendimento linguistico. Mobile, social networks, community permettono interazioni con native speaker, attività collaborative di lettura e scrittura sono possibili con blog, wiki ed editor condivisi. A tal proposito diventa necessario promuovere nel laboratorio una didattica in cui l'attuazione dell'approccio comunicativo sia potenziato dal mobile e dal web 2.0. Un giornalino online, una guida della città si possono realizzare collaborativamente grazie agli strumenti citati. L'attività inizierà nel laboratorio e proseguirà in altri spazi fisici e virtuali, ridefinendo e ampliando il concetto di ambiente di apprendimento e modalità di interazione.
Data inizio prevista	05/09/2022
Data fine prevista	09/09/2022
Tipo Modulo	Competenza multilinguistica
Sedi dove è previsto il modulo	PGMM85101R
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: ¡ONE TWO THREE..... ACCIÓN!

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli
Modulo: Competenza multilinguistica
Titolo: PLAY WITH US

Dettagli modulo

Titolo modulo	PLAY WITH US
Descrizione modulo	La pratica didattica della lingua straniera è più efficace quando si basa su un approccio "comunicativo", a partire da una situazione, da un contenuto, con obiettivi realistici, motivanti rispetto a interessi, capacità e contesto degli studenti. Il laboratorio individua ambienti di apprendimento che, varcando le mura della scuola o della città, diventano il contesto reale per l'interazione in lingua straniera (incontri nei parchi, nelle biblioteche, nelle comunità virtuali che permettono l'interazione e condivisione di esperienze e di interessi con native speaker della stessa età). Tale approccio sarà seguito anche attraverso la flessibilità nella progettazione didattica a partire dalla diagnosi degli interessi e delle esigenze linguistiche degli studenti.
Data inizio prevista	05/09/2022
Data fine prevista	09/09/2022
Tipo Modulo	Competenza multilinguistica
Sedi dove è previsto il modulo	PGEE85101T
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: PLAY WITH US

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli
Modulo: Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)
Titolo: POTENZIAMENTO DI LOGICA MATEMATICA E ROBOTICA

Dettagli modulo

--	--

Titolo modulo	POTENZIAMENTO DI LOGICA MATEMATICA E ROBOTICA
Descrizione modulo	Il modulo si prefigge di far recuperare alcune abilità di tipo disciplinare; Innalzare il tasso di successo scolastico; Sviluppare il pensiero computazionale e la capacità di Problem solving.
Data inizio prevista	12/06/2023
Data fine prevista	17/06/2023
Tipo Modulo	Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)
Sedi dove è previsto il modulo	PGEE851052
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: POTENZIAMENTO DI LOGICA MATEMATICA E ROBOTICA

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
Titolo: ESCAPE SCHOOL

Dettagli modulo

Titolo modulo	ESCAPE SCHOOL
Descrizione modulo	Promuovere il piacere nell'apprendimento, migliorando le competenze di problem solving e favorendo l'inclusione ?per l'apprendimento di conoscenze disciplinari e multidisciplinari. Esercitare competenze trasversali sociali (es. risoluzione di conflitti), competenze comunicative e cognitive, (es. risoluzione di problemi, pianificazioni, ragionamento logico). ? Accrescere la motivazione all'apprendimento, alle discipline e al contesto scolastico. Attivare processi di inclusione e cooperazione tra pari.
Data inizio prevista	17/10/2022
Data fine prevista	26/05/2023
Tipo Modulo	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
Sedi dove è previsto il modulo	PGEE85103X

Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: ESCAPE SCHOOL

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare

Titolo: At school on the grass

Dettagli modulo

Titolo modulo	At school on the grass
Descrizione modulo	<p>Vivendo in modo informale gli spazi scolastici e attraverso la conoscenza degli aspetti naturalistici e storico architettonici del proprio territorio il modulo persegue l'obiettivo di recuperare e ampliare le competenze chiave degli allievi adottando un approccio di tipo laboratoriale ispirato alla metodologia CLIL (Content and Language Integrated Learning) con particolare riferimento a:</p> <ul style="list-style-type: none"> • competenza Multilinguistica–Potenziamento dell'Inglese • competenza in Scienze e Matematica • educazione alla sostenibilità ambientale e alla cittadinanza • competenze digitali <p>Il plesso scolastico di Colle Umberto si presenta particolarmente adeguato allo scopo in quanto dotato di ampi spazi interni ed esterni verdi, inserito ai piedi di un parco naturalistico, in un territorio con vari elementi di interesse storico e architettonico inserito nella più ampia cornice del nostro capoluogo.</p>
Data inizio prevista	05/06/2023
Data fine prevista	10/06/2023
Tipo Modulo	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
Sedi dove è previsto il modulo	PGMM85101R
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: At school on the grass

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare

Titolo: Mappatura partecipata del territorio

Dettagli modulo

Titolo modulo	Mappatura partecipata del territorio
Descrizione modulo	Il laboratorio prevede uscite sul territorio per l'esplorazione delle ricchezze sociali, culturali ed economiche dello stesso per la realizzazione di una mappa emozionale. Le impressioni dei ragazzi verranno confrontate con la storia e le esperienze degli stake holders per divenire ad una sintesi in un prodotto digitale da esporre in un appuntamento pubblico.
Data inizio prevista	10/10/2022
Data fine prevista	30/11/2022
Tipo Modulo	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
Sedi dove è previsto il modulo	PGMM85101R
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Mappatura partecipata del territorio

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Riepilogo candidatura

Sezione: Riepilogo

Riepilogo progetti

Progetto	Costo
CREATIVITÀ PER INCLUDERE	€ 30.492,00
RECUPERO E POTENZIAMENTO	€ 35.574,00
TOTALE PROGETTO	€ 66.066,00

Avviso	33956 del 18/05/2022 - FSE- Socialità, apprendimenti, accoglienza(Piano 1082172)
Importo totale richiesto	€ 66.066,00
Massimale avviso	€ 70.000,00
Num. Prot. Delibera collegio docenti	
Data Delibera collegio docenti	-
Num. Prot. Delibera consiglio d'istituto	
Data Delibera consiglio d'istituto	-
Data e ora inoltro	27/05/2022 14:28:54
Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei	Sì

Riepilogo moduli richiesti

Sottoazione	Modulo	Importo	Massimale
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Educazione motoria; sport; gioco didattico: <u>Sportivamente...abile</u>	€ 5.082,00	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Arte; scrittura creativa; teatro: <u>Creatività senza frontiere</u>	€ 5.082,00	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Arte; scrittura creativa; teatro: <u>Raccontiamoci le favole</u>	€ 5.082,00	

10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Arte; scrittura creativa; teatro: <u>L'Arte dei Popoli</u>	€ 5.082,00	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Arte; scrittura creativa; teatro: <u>Broadway : il musical a scuola</u>	€ 5.082,00	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Arte; scrittura creativa; teatro: <u>Io e lo stupore</u>	€ 5.082,00	
	Totale Progetto "CREATIVITÀ PER INCLUDERE"	€ 30.492,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza alfabetica funzionale: <u>Recupero di lingua italiana</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: <u>¡ONE TWO THREE..... ACCLÓN!</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: <u>PLAY WITH US</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM): <u>POTENZIAMENTO DI LOGICA MATEMATICA E ROBOTICA</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare: <u>ESCAPE SCHOOL</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare: <u>At school on the grass</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare: <u>Mappatura partecipata del territorio</u>	€ 5.082,00	
	Totale Progetto "RECUPERO E POTENZIAMENTO"	€ 35.574,00	
	TOTALE CANDIDATURA	€ 66.066,00	€ 70.000,00