ISTITUTO COMPRENSIVO PERUGIA 1 "Francesco Morlacchi"
Via M. B. Valentini, 06123 Perugia (PG)
Tel. 07543639Mail: PGIC85100Q@ISTRUZIONE.IT - PEC: PGIC85100Q@PEC.istruzione.it
Codice Fiscale: 94152390541 - C.M.: PGIC8510OQ - C.U.U.: UFUOK6

SCHEDA SINTETICA PROGETTI PLESSO E. VALENTINI

TITOLO PROGETTO ATTIVITA'	SEZIONE/CLASSE	N. ALUNNI	OBIETTIVI
SCACCHI A SCUOLA CON ESPERTO DANILO ANTONINI	TUTTE LE CLASSI	90	Laboratorio che intende attraverso il gioco degli scacchi agire positivamente su concentrazione, creatività, pianificazione volontaria, logica matematica e capacità decisionale.
"MOTORIAMENTE A SCUOLA" CON ESPERTA FRANCESCA BISCARINI	CL. 1° - CL. 2°- CL.3°	47	Il progetto nasce per motivare ed integrare l'attività fisica e il movimento nel contesto scolastico, insegnando importanti valori quali l'amicizia, la lealtà, il lavoro di squadra e l'autostima.
"IL GIOCO DRAMMATICO" PANEDENTITEATRO DI ENRICO DE MEO	Cl. 1° - CL. 2°	33	Il teatro è per sua natura uno strumento straordinario di conoscenza di sé e degli altri, un'esperienza che aiuta a prendere consapevolezza del proprio corpo, a metterlo in relazione con l'ambiente circostante e con le altre persone che condividono con noi quell'ambiente.
LABORATORIO TEATRALE IN INGLESE DI OLIVER PAGE	CL. 3°- 4° - 5°	57	Laboratorio teatrale che predilige il lavoro di gruppo e l'inclusione proponendo il miglioramento delle competenze linguistiche in modo ludico e coinvolgente.

PROGETTO ARTE “IMMAGINI CHE RACCONTANO” CON ESPERTO CRISTIANO SCHIAVOLINI	TUTTE LE CLASSI	90	Il progetto si propone lo sviluppo della creatività, delle capacità espressive e manuali, la familiarizzazione con materiali e tecniche diverse, la valorizzazione del pensiero critico e della fruizione estetica.
PATENTINO PER I CITTADINI DIGITALI	CL. 5°	21	Progetto di cittadinanza digitale a cura dell’USR Umbria in collaborazione con l’equipe formativa territoriale.
PENSIAMO POSITIVO IL TEMPO DEL CERCHIO LABORATORIO DI EDUCAZIONE ALL’AFFETTIVITÀ	Cl. 2°-3°- 4° -5°	74	Il progetto si propone di sviluppare la capacità di crescere insieme creando un clima di relazione positiva ed una maggiore condivisione di esperienze personali.
PROGETTO GESENU	TUTTE LE CLASSI	90	Il progetto si basa sulla creazione di una solida cultura ambientale per promuovere la raccolta differenziata, il riciclo e il rispetto per l'ambiente in modo ludico e creativo.
LABORATORIO DI SCRITTURA AUTOBIOGRAFICA	cl. 2° - 4° e 5°	43	Il progetto si propone di promuovere, consolidare, potenziare e sviluppare l'amore per la lettura e di esperire forme di scrittura autobiografica.
PROGETTO CONTINUITA’ ORTO PER TUTTI	TUTTE LE CLASSI (IN CONTINUITÀ CON L’INFANZIA)	90	Il progetto mira a far scoprire agli alunni la natura, i suoi cicli e i suoi tempi attraverso la cura di un orto didattico.

LATTE NELLE SCUOLE	TUTTE LE CLASSI	90	Il progetto "Latte nelle scuole" mira a promuovere l'educazione alimentare degli alunni, educandoli al consumo equilibrato di latte, yogurt e formaggi e alle loro proprietà nutrizionali.
SCUOLA CHE PROMUOVE SALUTE	TUTTE LE CLASSI	90	Una "scuola che promuove salute" è un ambiente scolastico che integra l'educazione al benessere psicofisico in tutti gli aspetti della vita scolastica.
NOI ETRUSCHI	CL 5	21	I progetti scolastici su "Noi Etruschi" mirano a far conoscere e approfondire la civiltà etrusca, consolidando le conoscenze acquisite in classe e promuovendo la scoperta della loro storia, arte, tecnologia e organizzazione sociale. La finalità principale è l'educazione e la valorizzazione di questo antico popolo, spesso attraverso attività pratiche e laboratoriali.